ezTCP 기술자료 CSP-H50 스크립트 관리자 설명서

Version 1.0 2010-03-25



- 주의-

1. 이 문서에 기술된 내용은 제품 성능향상 등을 위해서 예고 없이 변경될 수 있습니다.



http://www.sollae.co.kr

목차

1	개요	2 -
1.1	스크립트	2 -
1.	.1.1 스크립트 저장 및 삭제 동작 흐름	· 2 -
1.2	스크립트 관리자	3 -
1.	2.1 스크립트 관리자 사용 시 장점	. 3 -
2	구성 및 역할	4 -
2.1	COM 포트	4 -
2.2	설정 부분	4 -
2.	2.1 네트워크 통신을 위한 설정 부분	- 4 -
2.	2.2 시리얼 통신을 위한 설정 부분	6 -
2.3	명령 부분	6 -
2.4	로그 창	7 -
2.5	기능 버튼	8 -
3	설정 예	9 -
4	문서 변경 내역	11 -



1 개요

1.1 스크립트

스크립트는 CSP-H50을 자동모드로 사용할 때 필요한 명령어들을 미리 저장해 놓는 공간 또는 그 명령어 집단을 말합니다. 스크립트에 저장 된 명령어들은 CSP-H50의 전원이 인가 되고 난 후 가장 먼저 실행됩니다.



그림 1-1 CSP-H50 자동모드 동작 순서

1.1.1 스크립트 저장 및 삭제 동작 흐름

스크립트의 저장 및 삭제는 후입선출(LIFO-Last-In-First-Out)로 이루어집니다.







1.2 스크립트 관리자

스크립트에 명령어들을 저장하기 위해서는 CSP-H50의 명령어들을 이용해야 합니다. 따라서 저장하고자 하는 명령어가 많을 때 문제가 될 수 있습니다. 이러한 문제들을 해결하고 사용자가 더욱 쉽게 스크립트를 활용할 수 있도록 도와주는 프로그램이 바로 스크립트 관리자 입니다.

📴 CSP-H50 스크립트 관리자 v2.0A (2010.01.15)	×
COM 포트 COM8 및 열기 달기	
통신할 주소 10 1 두 번째 통신할 주소 . 통신할 포트	
TCP접속 확인 주기(초) (6번 TCP접속을 시도 합니다.) 서버변경 대기시간(초) [D(최대 8바이트)	
시리얼 통신속도 115200 ▼ 패리티 NONE ▼ 데이터 비트 8 ▼	
정지 비트 1	☑ 조동 스크롤 로그 삭제
명령 Echo 끄기 스크립트 보기 스크	명령 전송 립트 저장 스크립트 삭제 종료

그림 1-3 스크립트 관리자 실행화면

1.2.1 스크립트 관리자 사용 시 장점

- 번거로운 명령어를 반복 전송이 불필요
 사용자 입장에서 UE, WS등 스크립트 저장에 필요한 명령어들을 반복적으로 사용할 필요가 없습니다.
- 상위에 저장 된 스크립트의 변경이 용이
 스크립트의 저장 공간 상위에 먼저 저장된 스크립트를 삭제할 때에는 그 이후에 저장 된 명령어들을 먼저 모두 삭제해야 합니다. 그러나 스크립트 관리자를 사용하면 손쉽게 해당 항목만 변경이 가능합니다.



2 구<u>성 및 역할</u>

2.1 COM 포트

COM 포트		
COM8	·] 열기	닫기

- 그림 2-1 COM 포트 부분
- COM 포트 선택 부분
 연결 된 COM 포트를 선택합니다.
- 열기 버튼
 선택 된 COM 포트를 열기 위한 버튼 입니다.
- 이미 다른 프로그램에서 해당 COM 포트를 열고 있는 경우에는 열리지 않으며 다음과 같은 메시지가 나타납니다.

ScriptMa	nager_100115	×			
Cannot open COM8!					
I und	확인				
그림 2-	·2 포트 열기 실	패			

닫기 버튼
 열린 COM 포트를 닫기 위한 버튼 입니다.

2.2 설정 부분

설정 부분은 크게 네트워크 통신을 위한 부분과 시리얼 통신을 위한 부분으로 나눌 수 있습니다.

2.2.1 네트워크 통신을 위한 설정 부분

통신할 주소
10 . 1 . 0 . 1
두 번째 통신할 주소
10 . 1 . 0 . 2
통신할 포트
1470
TCP접속 확인 주기(초)
10 (6번 TCP접속을 시도 합니다.)
서버변경 대기시간(초)
30
ID(최대 8바이트)
User_ID

그림 2-3 네트워크 통신을 위한 설정 부분



- 통신할 주소
 처음으로 접속을 시도 할 서버의(이하 주 서버) IP주소를 입력하는 곳 입니다.
- 두 번째 통신할 주소
 주 서버 이외에 예비 서버를 두어 이중화 하는 경우 예비서버의 IP주소를 입력하는 곳 입니다.



그림 2-5 주 서버와의 통신이 불가능 할 때의 이중화

• 통신할 포트

접속할 포트번호를 설정하는 곳 입니다. 포트번호 항목은 하나이므로 주 서버와 예비 서버의 접속 대기 포트번호는 동일해야 합니다.

• TCP 접속 확인 주기(초)

TCP KEEP-ALIVE 패킷의 전송 주기를 설정하는 곳 입니다. 단위는 초 이며 설정을 하지 않는 경우 기본값은 10 입니다. CSP-H50은 접속 확인 시 해당 주기로 6번까지 패킷을 전송합니다.

- TCP KEEP-ALIVE 패킷은 TCP 접속이 유지되고 있는지를 판단하기 위해 사용되며, 양방향 데이터 통신이 없을 때 전송됩니다.
 - 서버 변경 대기시간(초)
 접속을 시도할 대상 서버의 IP주소를 변경하기 위한 시간을 설정하는 곳 입니다.
 - ID(최대 8바이트)
 CSP-H50 또는 연결 된 장비를 식별하기 위해 사용할 ID를 설정하는 곳 입니다. 값이 설정되면 TCP 접속이 이루어진 직후 서버로 해당 값을 가장 먼저 전송합니다. 최대 8바이트까지 설정 되며, 전송 시 마지막에 <CR><LF> 와 함께 전송 됩니다.



2.2.2 시리얼 통신을 위한 설정 부분

시리얼 통신속도	
115200	
패리티	
NONE	
데이터 비트	
8	
정지 비트	
1	
흐름 제어	
NONE	

그림 2-6 시리얼 통신을 위한 설정 부분

시리얼 통신속도
 사용자 장비 측 시리얼 포트 통신속도를 설정합니다. (600 ~ 115,200 bps)

- 패리티 패리티 비트 사용 및 방식을 선택합니다. (NONE / EVEN / ODD)
- 데이터 비트
 데이터 비트 수를 설정합니다. (7 또는 8)
- 정지 비트
 정지 비트 수를 설정합니다. (1 또는 2)

 흐름 제어 RTS/CTS 흐름제어 사용 여부를 설정합니다. PPP망은 유선 망에 비해 전송속도가 느리므로 흐름제어를 사용하는 것을 권장합니다.

2.3 명령 부분

명령	명령 전송
그림 2-7	
● 명령 텍스트 박스	
CSP-H50의 명령어를 직접 입력하는 곳 입니다.	

명령 전송 버튼
 입력한 명령을 CSP-H50으로 전송하기 위한 버튼 입니다.



2.4 로그 창

	로그 ▲
TSEND1	I !WS !PP 1470
[RECV]	!WS !PP 1470
[RECV]	1700 COMMAND OK
[SEND]	!WS !SA 10,1,0,2
[RECV]	!WS !SA 10,1,0,2
[RECV]	1700 COMMAND OK
[SEND]	!WS !SO C 1000
[RECV]	!WS !SO C 1000
[RECV]	1700 COMMAND OK
[SEND]	!WS !TC 30
[RECV]	!WS !TC 30
[RECV]	1700 COMMAND OK
[SEND]	IWS ISC User_ID
THECAL	IWS ISC User_ID
THECAT	1700 COMMAND OK
ISENDI	1WS 11B 115200
THECAT	1WS 11B 115200
THECAT	1700 COMMAND OK
ISENDI	IWS ITP 0
TRECAL	IWS ITP U
TRECAL	1700 COMMAND OK
[SENU]	IWSID 8
TRECVI	
TRECAL	1700 COMMAND OK
[SENU]	1WS 11S 1
TRECVI	
[RECV]	1700 COMMAND OK
ISENUI	
THECVI	
☑ 자동 스	크롤 로그 삭제

그림 2-8

● 로그 창

CSP-H50과의 명령어 송/수신 등 데이터 통신 로그가 출력되는 곳 입니다. 파란 음영은 PC에서 CSP-H50으로 송신한 메시지를 나타내고, 녹색 음영은 H50으로부터 수신한 메시지를 나타냅니다.

• 자동 스크롤

자동 스크롤 옵션이 체크되어 있으면 페이지가 넘어가는 경우 스크롤이 최신의 메시지를 보여지도록 자동적으로 동작합니다.

로그 삭제 버튼
 로그 창의 내용을 모두 삭제합니다.

sollae 솔내시스템㈜

2.5 기능 버튼

Echo 끄기	스크립트 보기	스크립트 저장	스크립트 삭제	종료	
그림 2-9 기능 버튼					

 Echo 끄기 / Echo 켜기
 [Echo 끄기] 버튼을 누르면 "!EO" 명령을 전송합니다. 따라서 사용자가 입력한 문자는 반향 되어 출력되지 않습니다.
 [Echo 켜기] 버튼은 반대로 입력 문자를 반향 시키기 위해 "!E1"을 전송 합니다.

 스크립트 보기
 "!VS" 명령을 전송하여 현재 저장 된 스크립트의 내용을 출력합니다. 이 때 왼쪽 설정 부분의 각 항목들에 값이 있는 경우 해당 값들이 자동적으로 표시됩니다.

• 스크립트 저장

"!WS" 명령 등을 자동으로 사용하여 현재 설정 부분에 있는 값들을 모두 스크립트에 저장합니다. 참고로 저장에 앞서 "!UE", "!ES" 명령을 이용하여 모든 스크립트를 먼저 지우는 작업이 이루어 집니다. 따라서 저장 완료까지 수 초 가 소요됩니다.

- 저장 작업이 진행되는 동안에 다른 데이터를 입력하는 경우 저장이 올바르게 되지 않을
 수 있으니 주의하시기 바랍니다.
 - 스크립트 삭제 "!UE", "!ES" 명령으로 스크립트에 저장 된 모든 명령어들을 삭제합니다.
 - 종료
 스크립트 관리자를 종료합니다.

이내며 솔내시스템(주)

3 설정 예

다음은 스크립트 관리자를 사용하여 현재 저장 된 스크립트를 확인하고 값을 변경하여 저장하는 작업의 예입니다.

① CSP-H50과 PC의 물리적 연결

다음 과 같이 PC와 H50을 시리얼 케이블로 연결합니다.



그림 3-1 PC와 시리얼 케이블로 연결

- ② CSP-H50 전원 인가: DC 5V/1A 전원을 인가합니다.
- ③ 명령모드 전환

CSP-H50을 명령모드로 전환하기 위해 제품 측면의 스위치를 3초 이상 누릅니다.

- ④ 스크립트 관리자 프로그램 실행
- ⑤ 연결 된 COM 포트 선택 후 [열기] 버튼 누름



⑥ 스크립트 출력



⑦ 스크립트 확인

로그 창과 설정 부분에서 저장 된 스크립트의 내용을 확인합니다.



⑧ 스크립트 변경/설정

설정 부분에서 변경 및 설정하고자 하는 값들을 설정합니다.



그림 3-4 스크립트 변경/설정

⑨ 스크립트 저장

[스크립트 저장] 버튼을 누릅니다.

Echo 끄기	스크립트 보기	스크립트 저장	스크립트 삭제	종료
		-		
		클릭		

그림 3-5 [스크립트 저장] 버튼

⑩ 스크립트 확인

저장이 잘 되었는지 확인하기 위해 [스크립트 보기] 버튼을 누릅니다.

① 종료

[종료] 버튼을 누릅니다.

12 CSP-H50 전원 재 인가

CSP-H50을 자동모드로 동작시키기 위해 전원을 재 인가 합니다.



CSP-H50 스크립트 관리자 설명서 Ver. 1.0

4 문서 변경 내역

날짜	버전	변경내용	작성자
2010.03.25	1.0	○ 최초 작성	이인

